

## 8. Programarea scop

În general, într-o problemă de optimizare se urmărește maximizarea sau minimizarea unei funcții numerice în condițiile satisfacerii unui sistem de restricții. În aplicațiile economice restricțiile formalizează o serie de condiții cum ar fi: încadrarea consumurilor în stocurile disponibile, realizarea profiturilor prognozate, menținerea costurilor de producție sub un anumit plafon, utilizarea cât mai deplină a forței de muncă, asigurarea unei producții diversificate, menținerea și extinderea piețelor de desfacere etc. Oricare din aceste condiții este în realitate un “obiectiv” pe care planificatorul dorește să-l realizeze. Fiecărui obiectiv  $i$  se fixează o anumită limită sub care nu trebuie să coboare sau care trebuie depășită (uneori, chiar două limite - inferioară și superioară - între care trebuie să se situeze).

De obicei, unul din aceste obiective este lăsat “liber” - adică neplafonat - urmărindu-se determinarea unei “soluții” care să atingă celelalte obiective și să asigure celui ales cea mai mare sau, după caz, cea mai mică valoare. Acest punct de vedere nu este întotdeauna realist. Adeseori, problemele curente ale conducerii activităților economice reclamă urmărirea “simultană” a mai multor obiective și în consecință determinarea unei soluții prin care toate acestea să fie realizate. În majoritatea cazurilor însă, este imposibilă obținerea unei asemenea soluții.

În acest context, *programarea scop* își propune să determine o soluție care să se apropie “cât mai mult” de obiectivele fixate, în sensul minimizării totalului “abaterilor”. Există două modalități curente de a realiza acest deziderat.

În *programarea scop nepreemptivă* tuturor obiectivelor li se acordă aceeași importanță. În *programarea scop preemptivă* obiectivele sunt mai întâi clasificate pe nivele de prioritate. Obiectivele de primă importanță vor fi urmărite cu prioritate și numai după aceea vor fi avute în vedere obiectivele de importanță secundară etc.

### 8.1 Programarea scop nepreemptivă

Să considerăm sistemul restricțiilor unui program liniar oarecare (pentru simplitate în formă standard):

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i \quad i = 1, \dots, m \quad (8.1.1)$$

unde  $x_j \geq 0 \quad j=1, \dots, n$

Presupunem că (8.1.1) modelează o firmă cu  $n$  activități productive, planificatorul urmărind realizarea simultană a  $m$  obiective și mai precis, determinarea unei soluții care să atingă “țelurile”  $b_1, b_2, \dots, b_m$  fixate acestora. Deoarece lucrăm în ipotezele uzuale de liniaritate, constantele  $a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in}$  reprezintă “contribuțiile” unitare ale celor  $n$  activități productive la realizarea obiectivului  $i$ . După cum s-a specificat și în introducere nu întotdeauna se poate găsi o soluție care să atingă toate țelurile propuse, altfel spus, este posibil ca sistemul (8.1.1) să nu aibe soluții nenegative.

Plecând de la caracterul “orientativ” al țelurilor fixate pentru obiective, programarea scop admite *nesatisfacerea* în totalitate a ecuațiilor (8.1.1) introducând pe de altă parte anumite “penalizări” în ceea ce privește abaterea de la egalitate. În noul context, se urmărește găsirea unei soluții a sistemului (8.1.1) care să satisfacă “cât mai bine” ecuațiile sale în sensul *minimizării sumei penalizărilor* cauzate de neîndeplinirea unora din ele.

Pentru a formaliza ideile de mai sus introducem în egalitățile (8.1.1) variabilele  $y_1, y_2, \dots, y_m$  fără restricții de semn:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + y_i = b_i \quad i = 1, \dots, m \quad (8.1.2)$$

Dacă  $\bar{x} = (\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n)$  reprezintă un set de nivele posibile ale activităților firmei, diferența:

$$\bar{y}_i = b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij}\bar{x}_j$$

va fi o măsură a “neîndeplinirii țelului”  $b_i$  fixat pentru obiectivul  $i$ :

- dacă  $\bar{y}_i < 0$  atunci  $\sum_{j=1}^n a_{ij}\bar{x}_j > b_i$ ; spunem în acest caz că  $\bar{x}$  “depășește” țelul propus;

- dacă  $\bar{y}_i > 0$  atunci  $\sum_{j=1}^n a_{ij}\bar{x}_j < b_i$ ; în acest caz vom zice că  $\bar{x}$  “nu atinge” țelul fixat;

De multe ori, atât depășirea unui țel prestabilit cât și neatingerea lui pot fi “păgubitoare” dar cu semnificații și consecințe diferite: ca urmare, penalizarea pentru depășire poate să difere de cea corespunzătoare neatingerii. Introducerea acestor noi elemente necesită descompunerea:

$$y_i = y_i^+ - y_i^- \quad (8.1.3)$$

în care  $y_i^+$ ,  $y_i^-$  sunt partea pozitivă respectiv partea negativă a variabilei  $y_i$ , mărimi definite prin:

$$y_i^+ = \begin{cases} y_i & \text{daca } y_i > 0 \\ 0 & \text{daca } y_i \leq 0 \end{cases} \quad y_i^- = \begin{cases} 0 & \text{daca } y_i \geq 0 \\ -y_i & \text{daca } y_i < 0 \end{cases} \quad (8.1.4)$$

Din (8.1.4) rezultă că  $y_i^+ \geq 0$ ,  $y_i^- \geq 0$  și că  $y_i^+$ ,  $y_i^-$  nu pot fi simultan nule decât în cazul când  $y_i = 0$ .

Fie  $p_i^+$  penalizarea pentru depășirea țelului  $b_i$  fixat pentru obiectivul  $i$  și  $p_i^-$  penalizarea pentru neatingerea acestuia.

Cu observația finală că obiectivele nu sunt ierarhizate în prealabil pe nivele de prioritate, *programarea scop nepreemptivă* își propune să determine un vector  $x^* = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$  care să minimizeze suma:

$$w = \sum_{i=1}^m p_i^+ y_i^+ + \sum_{i=1}^m p_i^- y_i^- \quad (8.1.5)$$

cu satisfacerea restricțiilor:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + y_i^+ - y_i^- = b_i \quad (8.1.6)$$

și a condițiilor de nenegativitate:

$$x_j \geq 0 \quad j=1, \dots, n ; \quad y_i^+ \geq 0, \quad y_i^- \geq 0 \quad i=1, \dots, m \quad (8.1.7)$$

În cele de mai sus restricțiile originale (8.1.1) au fost presupuse egalități și ca urmare a fost penalizată atât “lipsa” cât și “excesul”.

Dacă din anumite motive nu putem accepta depășirea țelului  $b_i$  (respectiv neatingerea lui) vom pune  $p_i^- = M$  (respectiv  $p_i^+ = M$ ) unde  $M$

este o constantă pozitivă foarte mare (aceasta înseamnă practic transformarea variabilei  $y_i^-$  respectiv  $y_i^+$  în variabilă "artificială").

Să presupunem acum că restricția  $i$  din (8.1.1) este în fapt o inegalitate de tipul  $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i$ , fapt care sugerează că  $b_i$  este o "limită superioară" a obiectivului corespunzător. Ținând seama de (8.1.3) și (8.1.4) nu vom penaliza "neatingerea" țelului  $b_i$ , punând în consecință  $p_i^+ = 0$ . Dacă din contră,  $b_i$  ar fi o "limită inferioară" a obiectivului  $i$ , deci am avea inegalitatea  $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \geq b_i$ , nu vom penaliza "depășirea" lui  $b_i$ , punând în consecință  $p_i^- = 0$ .

Vom observa în final că soluția  $x^*$  depinde nemijlocit de alegerea penalizărilor  $p_i^+$  și  $p_i^-$ .

**Exemplul 8.1.1** Conducerea firmei  $X$  are în vedere trei noi produse care vor înlocui modelele curente. Ea a trasat copartimentului de C.O. sarcina de a stabili combinația în care vor fi realizate noile bunuri, urmărind obiectivele:

- realizarea unui profit de cel puțin 125 milioane \$;
- menținerea în activitate a celor 4000 de angajați actuali;
- menținerea volumului investițiilor sub plafonul de 55 milioane \$;

"Contribuțiile" noilor bunuri la atingerea obiectivelor sus amintite sunt direct proporționale cu "nivelele" la care sunt produse (cu alte cuvinte se va lucra în ipotezele uzuale de liniaritate); ele sunt indicate în tabelul 8.1.1.

Conștient de faptul că este posibil ca toate cele trei obiective să nu poată fi îndeplinite simultan, directorul executiv a examinat cu specialiștii departamentului diferite modalități de obținere a unei soluții "de compromis". Astfel s-a convenit o penalizare de 5 unități valorice pentru nerealizarea profitului scontat (per milion \$), 2 unități valorice pentru depășirea numărului actual de angajați și 4 unități pentru diminuarea sa (per sută de angajați)

precum și 3 unități valorice pentru depășirea plafonului investițional (per milion \$).

**Notă:** valoarea "penalizărilor este mai puțin importantă; ceea ce contează sunt raporturile dintre ele. Astfel, conducerea firmei nu agreează o

modificare a numărului de angajați, dar dacă aceasta nu poate fi evitată, ar prefera să angajeze noi lucrători decât să disponibilizeze o parte a personalului actual. În opinia directorului executiv, cel mai important obiectiv rămâne realizarea profitului scontat. Ar urma grija de a nu recurge la concedieri și în fine cerința de a respecta plafonul de investiții stabilit.

Obiectiv	Contribuții unitare Produce			Țel	Unitate	Penalizări
	1	2	3			
Profit	12	9	15	$\geq 125$	mil. \$	5 (-)
Forța de muncă	5	3	4	$= 40$	sută de angajați	2 (+), 4 (-)
Investiții	5	7	8	$\leq 55$	mil. \$	3 (+)

Tabelul 8.1.1

În cazul de față, programarea scop nepreemptivă propune rezolvarea următorului program liniar:

$$\left\{ \begin{array}{l} 12x_1 + 9x_2 + 15x_3 + y_1^+ - y_1^- = 125 \\ 5x_1 + 3x_2 + 4x_3 + y_2^+ - y_2^- = 40 \\ 5x_1 + 7x_2 + 8x_3 + y_3^+ - y_3^- = 55 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1,2,3; \quad y_i^+ \geq 0, \quad y_i^- \geq 0 \quad i = 1,2,3; \\ (\min)w = 5y_1^+ + 4y_2^+ + 2y_2^- + 3y_3^- \end{array} \right.$$

(vezi modelul general (8.1.5) - (8.1.7))

Luând ca variabile bazice inițiale  $y_1^+, y_2^+, y_3^-$ , în trei iterații se găsește următoarea combinație în care vor fi produse noile bunuri:

$$x_1^* = \frac{25}{3} \quad x_2^* = 0 \quad x_3^* = \frac{5}{3}$$

Soluția găsită asigură realizarea profitului scontat ( $y_1^+ = y_1^- = 0$ ) și menține investiția la nivelul plafonului impus ( $y_3^+ = y_3^- = 0$ ) dar necesită noi angajări de personal (deoarece  $y_2^- = \frac{25}{3} \cdot 100 \approx 833$  angajați). Penalizarea pentru abaterea de la țelurile propuse are în acest caz valoarea minimă  $w^* = \frac{50}{3}$ .

## 8.2 Programarea scop preemtivă

În exemplul precedent toate obiectivele au fost presupuse a avea cam aceeași importanță. Există situații în care unul sau mai multe obiective se detașează net în importanță față de celelalte și în consecință realizarea lor va fi urmărită cu prioritate. La rândul lor, obiectivele rămase pot fi și ele împărțite pe grupe de prioritate: a doua prioritate, a treia ș.a.m.d. Principiul *programării scop preemtive* este următorul:

Din mulțimea soluțiilor care realizează (cel mai bine) obiectivele cu prioritatea unu se selectează soluțiile care se apropie “cel mai mult” de obiectivele cu prioritatea doi ș.a.m.d., obiectivele cu aceeași prioritate fiind tratate ca în cazul programării scop nepreemtive. Dacă la o anumită etapă a acestei cercetări secvențiale rezultă o singură soluție ea va fi acceptată fără a mai lua în considerare și eventualele obiective rămase.

**Exemplul 8.2.1** După cum am văzut soluția găsită în exemplul 8.1.1 recomanda creșterea numărului de angajați cu mai mult de 20%. Procentul este mult prea mare, crede directorul executiv care consideră că este foarte probabil ca necesitatea creșterii forței de muncă să aibe un caracter temporar. Astfel, angajarea unui mare număr de persoane pe perioade relativ scurte ar implica cheltuieli de instruire nerecuperabile în bună măsură iar pe de altă parte, prin operarea unor concedieri masive, firma ar putea întâmpina în viitor dificultăți în angajarea unor specialiști cu înaltă calificare.

Din aceste motive, directorul executiv este de părere că nedepășirea numărului actual de angajați trebuie să devină un obiectiv cu prioritate maximă. Aceeași importanță, spune el, va trebui acordată și menținerii investiției de capital pentru noile produse în limita plafonului de 55 mil.\$.

În acest fel, obiectivele avute în vedere în exemplul 8.1.1 au fost împărțite în două grupe. În grupa obiectivelor cu prioritatea unu au fost incluse: nedepășirea numărului actual de angajați și menținerea investiției de capital sub plafonul fixat, în grupa obiectivelor cu prioritatea doi rămânând realizarea unui profit de cel puțin 125 mil.\$ și evitarea micșorării numărului actual de angajați. (vezi tabelul 8.2.1)

Nivel de prioritate	Obiectiv	Țel	Penalizare (pentru neîndeplinire)
unu	Utilizarea forței de muncă	$\leq 40$	2 (+)
	Investiția de capital	$\leq 55$	3 (+)
doi	Profit	$\geq 125$	5 (-)
	Utilizarea forței de muncă	$\geq 40$	4 (-)

Tabelul 8.2.1

Într-o primă etapă vom considera numai obiectivele cu prioritatea unu; modelul matematic corespunzător va fi:

$$\left\{ \begin{array}{l} 5x_1 + 3x_2 + 4x_3 + y_2^+ - y_2^- = 40 \\ 5x_1 + 7x_2 + 8x_3 + y_3^+ - y_3^- = 55 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, 3; \quad y_i^+ \geq 0, \quad y_i^- \geq 0 \quad i = 1, 2; \\ (\min) w_1 = 2y_2^- + 3y_3^- \end{array} \right.$$

(pentru a facilita comparația cu modelul “nepreemptiv” au fost folosite notațiile din exemplul 8.1.1).

Se constată imediat că problema are o infinitate de soluții în care  $y_2^- = y_3^- = 0$  (implicând  $\min w_1 = 0$ ).

În a doua etapă vom avea în vedere obiectivele cu prioritatea doi; pentru aceasta rezolvăm modelul:

$$\left\{ \begin{array}{l} 12x_1 + 9x_2 + 15x_3 + y_1^+ - y_1^- = 125 \\ 5x_1 + 3x_2 + 4x_3 + y_2^+ = 40 \\ 5x_1 + 7x_2 + 8x_3 + y_3^+ = 55 \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, 3; \quad y_i^+ \geq 0 \quad i = 1, 2, 3; \quad y_2^- \geq 0 \\ (\min)w_2 = 5y_1^+ + 4y_2^+ \end{array} \right.$$

După cum se vede variabilele  $y_2^-$  și  $y_3^-$  au fost omise pentru a se asigura îndeplinirea obiectivelor cu prioritatea unu.

Rezultă soluția :  $x_1^{**} = 5$   $x_2^{**} = 0$   $x_3^{**} = 15/4$ .

Pe lângă obiectivele din prima grupă această soluție realizează și menținerea numărului de angajați. În schimb, profitul care s-ar obține va fi mai mic cu  $y_1^+ = 35/4 = 8,75$  mil.\$ decât cifra planificată inițial.